

著書、学術論文等の名称	単著、共著の別	発行又は発表の年月	発行所、発表雑誌等又は発表学会等の名称	概要
<p>1 (学術論文) Kansei Ergonomic Study of Body Brush Development 《筆頭論文》</p>	共著	平成 29 年 7 月	<p>WonJoon Chung, Cliff Sungsoo Shin (Eds.) Advances in Affective and Pleasurable Design, Proceedings of the AHFE 2017 International Conference on Affective and Pleasurable Design, July 17–21, 2017, The Westin Bonaventure Hotel, Los Angeles, CA, USA pp. 318-324.</p>	<p>ボディブラシの試作品と従来品について、身体的負荷を筋電図計測で、感性評価を評価実験でそれぞれ評価し、結果に基づいた試作品を中高年者による同様の評価実験を経て、身体的負荷が小さく感性評価の高いモデルを提案し、(株)アイセンからの製品化に結びつけた。 担当部分:研究の主要部分と論文執筆。 (7 頁)(掲載頁特定不可能) (石原恵子, 森永浩介, 坊岡正之, 石原茂和, 片山彰)</p>
<p>2 Ikiiki Pom (children's song) music, a game for elderly people, and a trial with persons affected by dementia.</p>	共著	平成 28 年 9 月	<p>The one-page paper collection of the 10th World Conference of Gerontechnology, Gerontechnology Vol. 15, Supplement, p. 133, 2016.</p>	<p>音楽ゲーム「いきいきボン music」を開発し、認知症高齢者に試用していただいた。 担当部分:ソフトウェア開発, 論文執筆に参加。 (1 頁)(掲載頁特定不可能) (中村未来, 坊岡正之, 石原恵子, 神田健次, 長町三生)</p>
<p>3 (学術論文) A Screen Touch Game for older peoples' Brain and Physical Fitness《筆頭論文》</p>	共著	平成 25 年 6 月	<p>Gerontechnology, International Society for Gerontechnology. (CD-ROM)</p>	<p>論文全体の概要:著者らが開発した英単語の意味・発音・綴りの自動的マッピングを助けるトレーニングゲーム「ハイ!かんづめ君」を、壁やホワイトボードなどどこにでも投影して、手の動きを認識することで進行する「頭と身体のフィットネスゲーム」として新たに制作した。(総ページ数:1) (論文全体の著者名石原恵子, 中村朋子, 石原茂和) 担当部分の概要:研究の主要部分と論文執筆 (掲載頁特定不可能)</p>
<p>4 Design Requirements for a Cognitive Training Game for Elderly or Disabled People 《筆頭論文》</p>	共著	平成 24 年 12 月	<p>Kansei Engineering International Journal Vol.11 No.4, pp. 241-246. (Electronical Journal)</p>	<p>高齢者・障害者が何度でも楽しく認知機能をトレーニングできるゲーム機を開発し, 改良プロセスを通してゲーム機の要件を明らかにした。(総ページ数:6) 担当部分:研究の主要部分と論文執筆。(掲載頁特定不可能) (論文全体の著者名:石原恵子, 長町三生, 河内昌彦, 石原茂和)</p>
<p>5 Tutorial call for low-proficiency EFL learners</p>	共著	平成 22 年 9 月	<p>The 6th ICTATLL International Conference “Application of Corpus and ICT for Language Studies and Teaching”</p>	<p>第二言語として英語を学ぶ日本人大学生のうち, 習熟度の低い学生を支援するための多感覚教材を開発した。(総ページ数:12) 担当部分:カードゲーム型教材の開発と学習効果測定実験および分析(掲載頁特定不可能) (論文全体の著者名:中村朋子, 石原恵子, 古川晃子, Man-Ping Chu)</p>